

## Ablaufplan für das Pfingstwochenende 18.05.21.05.2018

### **18.05.2018 Freitag,**

Anreise der Gäste, Ankunft in Biestow ca. ab 19.00 Uhr  
Die Gäste werden am Gemeindehaus in Empfang genommen.  
Gäste werden von den Gastfamilien abgeholt oder hinggebracht.

### **19.05.2018 Samstag,**

Treffpunkt 8.15 am Pfarrhaus in Biestow (bitte alles Nötige für den Nachmittags-Kaffee – z.B. Geschirr, Besteck und Servietten - aus dem Gemeindehaus Biestow mitnehmen, für Kuchenspenden sind wir sehr dankbar).

Abfahrt 8.30 mit mehreren Pkw nach Schloss Bothmer. Ab ca. 9.30 Besichtigung mit Audio-Guide bis ca. 12.00, danach Mittagessen vor Ort (für Eintritt und Mittagessen sind als Paketpreis 14,50 EUR zu bezahlen, daher Voranmeldung erforderlich, Auswahl aus 2 Gerichten, Getränke sind selbständig zu bezahlen).

Danach soll noch Zeit bleiben, die wunderschöne Gartenlandschaft des Schlosses kennenzulernen.

14.00 Abfahrt von Bothmer nach Klütz, dort 14.30 Kirchenführung, anschließend Kaffee im dortigen Gemeinderaum, (an dieser Stelle herzlichen Dank an die Gemeinde in Klütz, die uns ihren Gemeinderaum zur Verfügung stellt, dem wollen wir unter anderem dadurch entgegenkommen, dass wir alles Geschirr, Besteck und die Getränke von Biestow aus mitbringen).

Rückfahrt nach Biestow ca. 17.00

Abends in den Gastfamilien

### **20.05.2018 Sonntag**

10.00 Uhr Pfingst-Gottesdienst in Biestow  
danach: Mittagstisch für alle Gottesdienstbesucher (Eintopf von Küche, für Salat- und Kuchenspenden sind wir sehr dankbar) sowie im Anschluss Kaffee & Kuchen, danach Gesprächskreis für alle Interessierte zum Thema: „Pfingsten – was bedeutet dieses Fest uns heute?“  
Frau Pastorin Garling wird zum Thema sprechen.

Abends individuell bei den Gastfamilien

### **21.05.2008 Montag,**

Ab 9.00 Uhr gemeinsames Frühstück am Gemeindehaus, dazu werden die Gastfamilien gebeten, ihr geplantes Frühstück von daheim ins Gemeindehaus mitzubringen, Kaffee und Tee werden von uns vor Ort gekocht.

Nach dem gemeinsamen Frühstück, Verabschiedung der Gäste.